

1. Jak jsi přišel ke svému nicku, přezdívce?

Když jsem byl malé dítě, hrál sem s klukama dračák... napsal sem si program a ten mě vygeneroval Rhuin.

2. Kdy jsi začal s L2 a kde všude jsi hrál?

Začal jsem na L2 C1.

3. Oblíbená postava? Rasa, povolání, nějaké rysy... Co tvá postava musí mít?

Cardinal (human), na chroniklech gracia je to nejlepší PVP char. Na nižších chroniklech Titan (ork).

4. Hraješ ještě v současné době L2, či nějaká jiná MMORPG?

Programuju server... Hrát mě už nebaví

5. Servery fungují na PTS i na Javě, s čím jsi se setkal Ty?

Obojí, ale java je lepší. Pts je prostě moloch narozdíl od štíhlé javy. Proč se zabředávat v hledání v PTS serveru (assembler), když mohu rovnou opravovat v kódu javy. Ano jsou tu jistě dogmata, např. že grafika na java je horší. Úsměvné, když si uvědomíte, že grafiku obsahuje klient. Dlouhotrvající dogmata o náročnosti mohou vyvrátit tvrzením, že při 1000 online hráčích je zatížení serveru 5%.

6. Kolik strávíš času denně nad L2 (pokud nehraješ, tak nad jinou MMORPG hrou)?

+/- 4h programováním

7. Co se týká RP stylu hraní, jak vidíš budoucnost RP na českých L2 serverech?

Špatně, co se L2 týká. RP scéna u nás bohužel nikdy nezačala plně fungovat a tak si myslím, že ani nemá moc budoucnosti. Jen málo lidí umí hrát RP a druzí na ně koukají přes prsty. Proto bych netvrdil, že RP má nějakou budoucnost... Ale jako obvykle, mám právo se mýlit.

9. Jaký máš názor na donate?

Donate equipu je na prd a kazí hru... Donate čepiček zachrání serveru život... Ale obecně jsem proti.

10. Jak vnímáš dnešní L2 scénu?

L2 už není to, co bývala.

11. Řekl by jsi lidem něco o sobě jako o člověku... ze života...

Jsem programátor, co vás překvapí, že nevypadá na programátora.

14. Někaké tvoje oblíbené motto?

Nemáš-li co dělat, nedělej to u mě.

15. Někaký vzkaz na záver pro čtenáře?

L2 je zábava, a ne povinnost.